



tecnologia: le 3 T - Tv Tablet Telefonino -

Incomincio da ...3 000



Undici anni di esperienza in Prevenzione Primaria con i genitori di bambini piccoli (scuole infanzia e primarie)

Quattro Tematiche: *Anticipazione, Tutto e Subito, a Tutti i Costi, Precocemente*

Anno Scolastico 2021/2022 - 3° Annualità -



*Bravissima a scuola, riceve molti complimenti, è super intelligente ...però è molto stressata*

*Non riesce a smettere! Dice che deve guadagnare ancora 5 monete per vincere il premio. Quando l'ha vinto, deve rigiocare per non perderlo.*

*Apri le figurine e cerca solo quelle rare. Se non le trova, piange e vuole comprare altre bustine!*

*Guarda brevi cartoni animati, ma soprattutto passa velocemente da un video all'altro*

*Guarda Me contro Te, soprattutto quei video dove si dà molta importanza all'immagine*

*Molto affascinato dai bambini più "sgamati"; cerca sempre di entrare nelle loro "grazie"*

*Comincia a chiedere il cellulare e sta iniziando a parlare di Roblox*

*"A tutti i Costi" rientra nel Piano Regionale GAP "Game Over: prevenzione, trattamento e riabilitazione di contrasto al gioco d'azzardo patologico".*



È realizzato dalla Cooperativa Minerva e dal Sert Distretto 13 della Asl3.

Si prevede, per questa terza edizione, di coinvolgere i genitori e i docenti del territorio di competenza della Asl3

Referente Cooperativa Minerva  
**Roberta Facchini**  
roberta.facchini@coopminerva.org

Coordinatore Sert Distretto 13  
**Cristiana Busso**  
cristiana.busso@asl3.liguria.it

**Barbara Bottini**  
barbara.bottini@asl3.liguria.it

#### Per Informazioni:

[www.coopminerva.org](http://www.coopminerva.org)

[atuttiicosti@coopminerva.org](mailto:atuttiicosti@coopminerva.org)

Per **preiscriversi al seminario informativo** (gennaio/febbraio 2022)



[www.coopminerva.org](http://www.coopminerva.org)

Contenuti scientifici a cura di



S.S. Sert Distretto 13



In collaborazione con



## Progetto di Prevenzione Primaria alle Dipendenze

Rivolto ai **genitori** dei bambini delle scuole d'infanzia e primarie

Prevede il coinvolgimento dei **docenti**



Binge-Watching Unboxing Loot box #LikeforLike  
 Visibilità Ban COLLEZIONI Avatar  
 Arrivare Primo App Vita Sociale  
 Super Feste #Brefie Bambini MANICHINI  
 Essere Competitivi Denaro on demand  
 Guadagni Facili Le Soprese  
 Challenge Influencer Look Vincente  
 Mi Piace Muser Vincere Selfie  
 Non poter smettere di giocare Likes  
 Immagine di successo  
 TikTok Post VIDEOGAMES  
 #instagram Pigiamama Party Mode  
 Youtuber Phubbing Quanto Valgo?  
 Twitch.tv Giocattoli Reselling 474chat  
 Streamer SnapChat  
 FAMLYCENTER  
 FRUCCHI  
 Modelli  
 PRIMA  
 OLIBNS  
 Cloud Gaming

Tanti stimoli ed attività per non *"rimanere indietro"*

Organizzati, controllati, intrattenuti, mai soli

Spinti ad una socializzazione precoce e ipervalutata

Poco educati a reggere l'attesa, la frustrazione e la noia

Impegnati in battaglie virtuali dove vince chi sconfigge tutti gli avversari

Sognano di diventare influencer, muser, youtuber...

Nella società dell'A Tutti i Costi, la POPOLARITÀ ed il DENARO sono indici di successo, la VINCITA è quotidiana, l'ESSERE PREMIATI diventa abitudine.

I bambini passano sempre più tempo con i dispositivi e, soprattutto in rete, ricevono continuamente questo tipo di messaggi.

[I Bambini nella Società A Tutti I Costi](#)



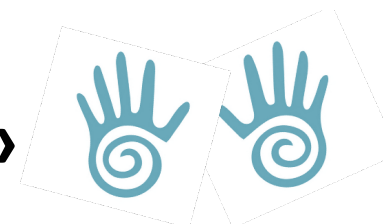
[I Genitori nella Società A tutti i Costi](#)

*"A Tutti i Costi"* propone un **PerCorso Formativo** articolato in seminari informativi e PerCorsi in *"piccolo gruppo"* realizzati attraverso le piattaforme digitali

Sono tante le aspettative di successo e di riuscita nella vita dei bambini e, per i futuri preadolescenti, essere al livello di tali aspettative può essere difficile.

Lavorare in prevenzione significa rendere maggiormente consapevoli i genitori dell'importanza di un buon lavoro educativo fin da quando i bambini sono piccoli.

## A Tutti i Costi – «Mettere le Mani»



*Fortnite, l'ho scelto perché l'ho sentito nominare da mio figlio. Di fronte a questa nuova esperienza mi sento in ansia, sono curiosa e ho paura di non farcela.*

....

*Fatico enormemente a capire come utilizzare i comandi del PC per muovere il personaggio avanti e indietro e su come fargli sparare colpi*

....

*Le missioni, a mio avviso, sono complicatissime, vago a caso nell'isola su cui il mio personaggio viene paracadutato.*

...

*Gli altri giocatori, se ti incrociano cercano di ammazzarti e con me ci riescono senza sforzi; intanto appaiono le scritte "tizio ha tramortito caio con un machete", "sempronio ha ucciso quell'altro con un fucile a pallettoni"...*

*alcuni mi passano accanto e mi ignorano, uno si è messo vicino a me a consolarmi dopo che un altro mi aveva colpito....forse ci sono delle squadre ma se è così non ho capito chi sono i miei compagni.*

....

*ieri sera ho fatto la mia partita a Fortnite più lunga (21 minuti di cui vi ripropongo una sintesi di 3 min), sono arrivata quarta!*

(dal Diario di Viaggio nel mondo di Fortnite di una mamma – Percorsi di Gruppo nelle Stanze Digitali – A Tutti i Costi 2° edizione)