

*Mi diletterò con uno dei giochi che \_\_ utilizza con la playstation*

*Giochino molto semplice e banale dove, di fatto, non è richiesta alcuna abilità e pertanto è praticabile a qualunque fascia di età.*

*Per entrare viene richiesto di aver **compiuto... 18 anni***

*Si procede a costruire casa, città, ecc "grazie" a dei giri di slot machine virtuali che regalano brillanti, gettoni dorati, e stelle da accumulare per poter "comprare" le componenti necessarie all'allestimento dell'ambiente che si deve costruire*

*Basta toccare un pulsante e rosso per avere una pioggia di monete! (M.P.)*

**Siamo partiti per capire di qualcosa di questo gioco, dalla condivisione di questo genitore rispetto ai consumi mediali dei figli.**

**Coin Master**, un "free, single-player, casual mobile game" dello studio Moon Active.

Oltre 100 milioni di download

La app è disponibile sia su Google Play che su App Store.

La prima impressione è che sia davvero per bambini piccoli.

Le immagini e il trailer disponibile qui: <https://youtu.be/STPiRTKOlyA> fa pensare ad un cartone animato.

Uno Store la consiglia sopra i 13 anni, l'altro sopra i 17... on line si legge anche che il gioco è vietato ai minori.

Si vedono delle slot machine, ma non si pensa che siano, come scopriremo, parte centrale del gioco.

Abbiamo scaricato la app e giocato per una decina di minuti in più giornate...

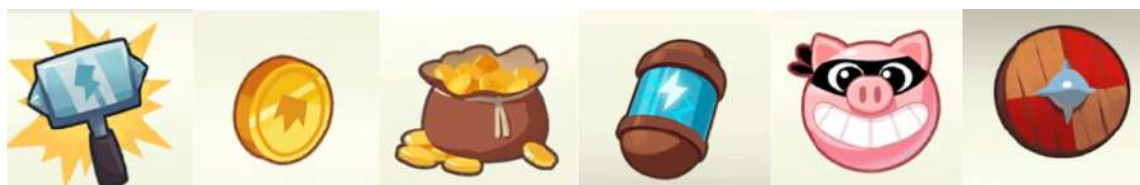
Abbiamo raccolto in questo documento e nella breve clip che abbiamo montato

(<https://youtu.be/kN28K58XDtY>) alcune nostre riflessioni.

### **6 simboli su tre rulli rotanti.**

Si vince anche se, quando si ferma la slot, sono allineati anche solo due simboli sui 6 previsti

1. Martello
2. Coin
3. Sacco di monete
4. Capsule di energia (10 giri di slot gratuiti)
5. Maiale
6. Scudo



All'inizio del gioco il bottone della slot è bloccato... dopo alcune partite viene comunicato che è stato "sbloccato". Immaginiamo sia possibile stabilire quanto tenerlo premuto e quando rilasciarlo, ma in realtà non cambia nulla rispetto alla fase precedente. Il bottone serve solo per avviare la slot.

## Il negozio



## Le classifiche globale e per paese.

Ai primi tre posti della classifica globale troviamo tre giocatori che sono nel medesimo villaggio



Xuan è il primo classificato

Tra i primi venti della classifica Italiana troviamo **Aldo** che potrebbe essere un bambino.



Studi psicometrici hanno documentato l'INTENSIFICARSI dello stato eccitatorio dei giocatori indotto dalla stimolazione sensoriale (insieme di suoni, luci, grafica...)

È dimostrato che le slot coinvolgono i giocatori in un modo patologico, con una velocità tripla, rispetto ad altri giochi da casinò.