

## **Le risposte dei genitori e insegnanti che si sono iscritti ai PerCorsi di Gruppo nelle stanze digitali**

La Domanda posta all'interno del modulo da compilare per iscriversi ai PerCorsi di Gruppo:

***“Che cosa l'ha particolarmente colpito/a durante il Seminario di Presentazione di Mercoledì 11 Febbraio 2026”***

### **Le risposte di alcuni genitori:**

*Le "droghe" mascherate da caramelle*

*La pericolosità di un mondo digitale malato e la voglia di poter fornire i giusti mezzi ai nostri figli per poter affrontarlo*

*La necessità di essere maggiormente consapevoli*

*La volontà precisa di nuocere per fare soldi, ad esempio "droghe" camuffate da caramelle e azzardo nei contenuti per bambini...*

*Mi sono sembrati temi interessanti ed attuali*

*Pericoli impliciti per i piccoli*

*La complessità*

*"Non è il divieto la chiave ma la giusta educazione"*

*Quanto siamo inconsapevoli e tutti esposti*

*È stato scorrevole, mai noioso, emotivamente coinvolgente, molto interessante è importante per aiutare noi, i nostri figli e tutti i ragazzi*

*Venire a conoscenza del gioco d'azzardo nei videogiochi, gli approfondimenti sugli argomenti nella prima parte del seminario*

*La parte dedicata a rischi dei social media alla sovrastimolazione*

*In quanti modi si rischia di essere "catturati" dal web. Sembra non ci sia via di scampo*

*La rilevanza del problema e sua diffusione*

*Le forme del dolore degli adolescenti*

*C'è un mondo che noi genitori non conosciamo, dobbiamo informarci*

*La competenza delle docenti, il materiale video proiettato - c'è tanta preparazione*

*Il seminario è stato illuminante. Mi ha colpito il video in cui un bambino ha detto ad Alexa: ti voglio bene*

*L'aver toccato diversi aspetti della tematica, anche a me sconosciuti*

*Le tecniche per fare rimanere "attaccati" ai giochi i ragazzi*



*Il modo subdolo con cui viene indotto il senso di dipendenza dal web nei bambini*

*La chiarezza con cui hanno evidenziato i meccanismi, tramite i quali, questi giochi, apparentemente innocui, riescono a creare dipendenza*

*La chiarezza degli argomenti*

*Diciamo che l'utilizzo degli smartphone dei bambini mi inquieta ed io al momento sono refrattaria e non so come concederlo senza che diventino dipendenti*

*Mi ha colpito l'idea di evitare le forti proibizioni alle tecnologie, ma l'interessamento del genitore al digitale come punto di incontro con i figli*

### **Le risposte di alcuni insegnanti:**

*Quello che non conosco sui social e sui giochi, non usandoli mai*

*La chiarezza, la ricchezza di significati, il percorso di consapevolezza su questa problematica e le spiegazioni scientifiche*

*L'ultima parte dell'incontro riguardante il mondo del gaming, per me sconosciuto*

*Gli aspetti legati ai processi messi in atto per stimolare la dipendenza agli schermi e al gioco*

*Sia il mondo della sovraesposizione social, che le fragilità che poi si creano negli adolescenti e il gioco d'azzardo*

*Quello che mi ha colpita maggiormente e che mi ha lasciato un senso di inquietudine è stato soprattutto lo Sniffy e tutte le bevande energetiche che ruotano attorno al gaming. Mi piacciono i giochi, mi piace veder giocare ma fino ad oggi ero molto ignara di quello che c'è dietro. Quello che adesso mi chiedo è "fino a che punto i giovani si spingono perchè un atteggiamento risulta giusto, socialmente accettato e normale?"*

*Da insegnante (e da zia) mi chiedo cosa posso fare, non per non far usare la tecnologia, ma per farla usare responsabilmente*